**Propozície turnaja**

**Otvorené majstrovstvá Banskej Bystrice minihádzanÁ 2017**

**Termín: 9. september 2017**

**Miesto: Ihrisko pri ZŠ Sitnianska 32, Banská Bystrica**

**Účastníci:**

**ZŠ Sitnianska, ZŠ Moskovská, ZŠ Vlkanová A/B, MHK Bytča A/B, HK Sokol RMK Bánovce nad Bebravou, HK Kúpele Bojnice A/B, TJ Baník Lehota pod Vtáčnikom**

**Hlavný organizátor: Boris Cipov, tel. č. 0907 551 372**

**Hlavný rozhodca: Róbert Mičuda**

**Organizátor turnaja zabezpečuje občerstvenie, hracie lopty a ceny pre účastníkov. Obed si zabezpečujú účastníci na vlastné náklady.**

**Pravidlá**: Hrá sa podľa pravidiel minihádzanej platných v Banskobystrickom kraji. Na ihrisku môže byť najviac 5 hráčov (jeden brankár, ktorý sa môže počas hry striedať), striedanie je ľubovoľné, v prípade „vylúčenia na 2 min“ musí hráč nútene striedať a nehrá po dobu 2 min. Po góle rozohráva brankár z bránkoviska (nerozohráva sa zo stredu). Dovolené je len „tieňové bránenie“, blokovanie a snaha získať loptu. Tvrdé „hádzanárske bránenie“ (zvieranie, strkanie, chytanie, úmyselná hra na telo súpera..) nie sú dovolené.

**Hracie lopty:** poskytne organizátor, v prípade zhody farby dresov organizátor rozhodne o použití rozlišovacích dresov.

**Hrací čas:** 2 x 8 minút bez prerušenia, v prípade potreby je možné hrací čas upraviť.

**Ihrisko:** Turnaj sa odohrá na vonkajšom asfaltovom ihrisku pri ZŠ Sitnianska (2 paralelné ihriská), v prípade veľmi nepriaznivého počasia sa turnaj presunie do telocvične ZŠ Sitnianska (1 ihrisko).

**Určenie víťaza:** Za víťazstvo v zápase družstvo získava 2 body, za remízu 1 bod a za prehru 0 bodov. Družstvá odohrajú zápasy v dvoch skupinách systémom každý s každým, následne rovnako umiestnené družstvá odohrajú zápasy o celkové umiestnenie. V prípade rovnosti bodov v skupine rozhoduje: vzájomný zápas, väčší rozdiel v skóre, väčší počet strelených gólov, rozstrel.

V prípade nerozhodného výsledku v zápasoch o umiestnenie ihneď nasleduje rozstrel (5x 6m hod a „rýchla smrť“).

**Hráči:** Do zápasu môže nastúpiť ľubovoľný počet hráčov, všetci však musia byť uvedení na súpiske, ktorú vedúci družstva odovzdá organizátorom na začiatku turnaja. Súpiska musí byť potvrdená školou/klubom. Súčasťou súpisky sú rodné čísla hráčov. Nastúpiť môžu hráči klubu alebo žiaci školy, ktorú navštevovali v šk. roku 2016/2017 a sú narodení 1.9.2006 alebo neskôr. V družstvách môže byť ľubovoľný počet chlapcov a dievčat.

**Otvorenie turnaja**: V čase 9:15 bude oficiálne otvorenie turnaja, preto je potrebné, aby sa družstvá dostavili na ihrisko v čase pred 9:15.

**Rozpis zápasov:**

Organizátor si vyhradzuje právo v prípade potreby upraviť rozpis zápasov.

Skupina A (Ihrisko č.1)

**Vlkanová A, Moskovská, Bojnice B, Bytča A, Lehota p. Vt.**

**9:30 Vlkanová A – Bojnice B**

**9:50 Bytča A – Moskovská**

**10:10 Lehota p. Vt. – Vlkanová A**

**10:30 Bojnice B – Bytča A**

**10:50 Moskovská – Lehota p. Vt.**

**11:10 Vlkanová A – Bytča A**

**11:30 Priateľský zápas žiakov (veľká hádzaná)**

**HC Banská Bystrica – HK Kúpele Bojnice**

**12:30 Bojnice B – Moskovská**

**12:50 Lehota p. Vt. – Bytča A**

**13:10 Vlkanová A – Moskovská**

**13:30 Lehota p. Vt. – Bojnice B**

Skupina B (Ihrisko č.2)

**Vlkanová B, Sitnianska, Bojnice A, Bytča B, Bánovce n. B.**

**9:30 Bánovce n. B.– Bojnice A**

**9:50 Vlkanová B – Sitnianska**

**10:10 Bánovce n. B.– Bytča B**

**10:30 Bojnice A – Sitnianska**

**10:50 Vlkanová B – Bytča B**

**11:10 Sitnianska – Bánovce n. B.**

**11:30 Priateľský zápas žiakov (veľká hádzaná)**

**HC Banská Bystrica – HK Kúpele Bojnice**

**12:30 Bojnice A – Bytča B**

**12:50 Bánovce n. B.– Vlkanová B**

**13:10 Bytča B – Sitnianska**

**13:30 Vlkanová B – Bojnice A**

**Zápasy o umiestnenie:**

**14:15 o 9. miesto A5 – B5 (ihrisko č. 2) / o 7. miesto A4 – B4 (ihrisko č. 1)**

**14:40 o 5. miesto A3 – B3 (ihrisko č. 2) / o 3. miesto A2 – B2 (ihrisko č. 1)**

**15:00 finále A1 – B1 (ihrisko č. 1)**

**15:45 Vyhlásenie výsledkov**

**Pozn.:**

**V prípade dažďa a presunu do telocvične bude upravený hrací čas a zápasy o 9. – 5. miesto sa nemusia odohrať.**